

KONAMI®

もえろツインビー®

シナモン博士を救え！

RC813

遊び方

ファミリーコンピュータ™

もえろツインビー®

シナモン博士を救え！

このたびはコナミの「もえろツインビー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。
なお、本書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

もくじ

ストーリー……3

さあ、ゲームをはじめよう！……7

コントローラーの使(つか)いかた……9

遊(あそ)びかた……11

スコアの見(み)かた……13

パワーアップ鈴(すず)の秘密(ひみつ)！……15

これがパワーアップキャラクターだ！……17

各(かく)ステージの敵(てき)キャラクターたち……19

健康上(けんこうじょう)の安全(あんぜん)に関(かん)するご注意(ちゅうい)……26

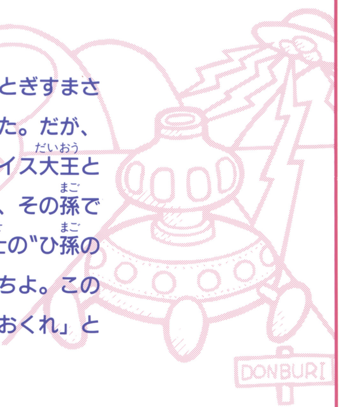
ストーリー

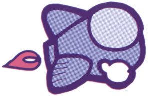


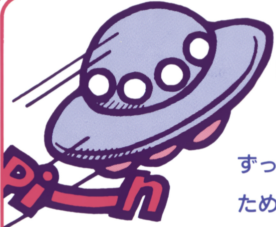
シナモン博士のイヤ〜〜〜な予感！

宇宙暦2901年。ドンブリ島は平和な毎日が続いていた。それは、100年前の〝ツインビー、ウインビー対スパイス大王の死闘″が、ウソと思える毎日だった。そんなある日、シナモン博士は目覚めた。ツインビーたちの生みの親である博士は、スパイス大王をたおしたあと、その優秀な頭脳を休めるため、100年間の冷凍睡眠に入っていたのだ。

「ドンブリ島に、何かが起こる!?」休養十分、とぎすまされた博士の頭脳は恐ろしい予感をキャッチした。だが、かつてツインビー、ウインビーを操り、スパイス大王と戦った勇敢な2人の息子も今は亡く、歴史は、その孫である2人の男の子と1人の女の子、つまり博士の"ひ孫の時代"になっていた。「わしのかわいいひ孫たちよ。このドンブリ島を守るため、力をあわせて戦っておくれ」と博士は思った。



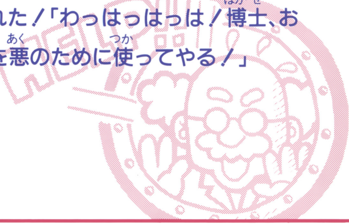




緊急！緊急!!

博士を救出せよ！

ずっとイヤな予感がしていた博士は、3人のひ孫たちのために、ツインビー、ウインビー、そして新たにグインビーの3機の戦闘機をつくりあげた／と、そのとき、博士の研究所が大きくゆれた／「わっはっはっは／博士、おまえのその優れた頭脳を悪のために使ってやる／」



「スパイス大王のうらみをこめて、今度は孫の私・ガトランティスが相手だ！」無残にも、研究所は爆破され、博士は円盤で連れ去られてしまった！シナモン博士を救え！3人の小さなひ孫たちは、それぞれ、ツインビー、ウインビー、グインビーに乗りこみ、非道なガトランティス軍に、たちむかっていった！



さあ、ゲームをはじめよう！

ゲームスタート

タイトル画面でSELECTボタンを使って何人でプレイするかを決めます。✚ボタンでEASYまたはNORMALのどちらかを選んでSTARTボタンを押すと、デモ画面がはじまります。（Ⓐボタンでデモはとばせます。）デモがおわるとゲームスタートだ!!

お助けカーを見のがすな

敵や敵の弾に当ると、プレイヤーは爆発したり、腕がなくなったりするぞ。もし腕がなくなったら、お助けカーと合体して修理しよう。お助けカーは、１機につき、１回でてくるぞ！

魂とってパワー復活

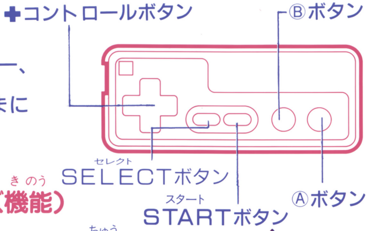
プレイヤーが爆発すると、魂が出現し、画面の上のほうに上がっていく。この魂をとると、爆発したプレイヤーと同じパワーが復活するぞ！2人・3人プレイのときは、ほかのプレイヤーの魂をとって、パワーアップすることもできるのだ！　ただし、自分の魂をとってパワーを回復したプレイヤーは、爆発しても、もう魂はでない。

ゲームオーバーになったら

爆発をかさねて、ゲームオーバーになったら、CONTINUEのYESをセレクトしてスタートボタンを押そう！ゲームオーバーになったステージの最初から、ゲームがはじめられるぞ！

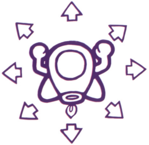


コントローラーの使い方



✚コントロールボタン

プレイヤー(ツインビー、ウインビー、グインビー)を、8方向、思いのままに動かすことができる。



STARTボタン……(ポーズ機能)

ゲームをはじめるときに使う。また、ゲーム中に、このボタンを押すとチャイムがなり、ゲームがストップするぞ。ゲームを再開するときは、もう1度押す。

Ⓐボタン

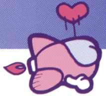
●たてスクロールの場合

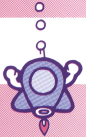
敵の地上要塞を、左右の手で交互に爆弾をなげて攻撃することができるぞ！



●よこスクロールの場合

真上にむかって、ハートマークがとび出すのだ。これで、鈴を撃つことができるのだ。







Ⓑボタン

●たてスクロールの場合

空中の敵を攻撃できる。また雲や、鈴などを撃つときにも使うぞ！

●よこスクロールの場合

爆弾で敵の地上要塞を破壊し、弾で空中の敵や、雲、鈴などを撃つことができる。

遊び方

このゲームは、1PLAYERのときは、Ⅰコントローラー(ツインビー)を使い、2PLAYERSのときはⅠ・Ⅱコントローラー(ツインビー・ウインビー)、3PLAYERSのときは、Ⅰ・Ⅱコントローラーと、ファミリーコンピュータ本体のエキスパンドコネクターに、市販の外部コントローラーを差しこんで(ツインビー・ウインビー・グインビー)使います。また、1PLAYERのときは、Ⅰ・Ⅱコントローラーのどれでも使えます。

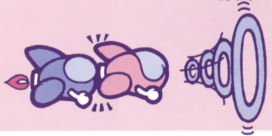


プレイヤーは、ツインビー、または、ウインビー、グインビーをたくみに操作して、つぎつぎと出現する敵をやっつけて、シナモン博士を救出しよう。

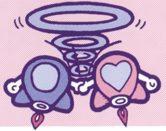
必殺テク紹介

2PLAYERS、3PLAYERSのとき、したの絵のように2機が合体すると、必殺のワッカレーザーが使えるぞ！

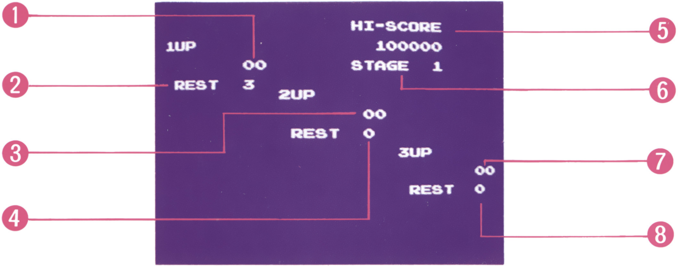
●よこスクロールの場合



●たてスクロールの場合

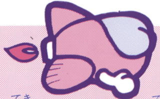


スコアーの見(み)かた！

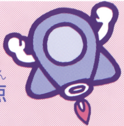


各(かく)プレイヤーのスコアーは、ステージがおわったとき、上(うえ)のような画面(がめん)で表示(ひょうじ)されるのだ！

❶1PLAYERのスコア
❷1PLAYERの残機数
❸2PLAYERのスコア
❹2PLAYERの残機数
❺ハイスコア
❻終了したステージ数
❼3PLAYERのスコア
❽3PLAYERの残機数



得点

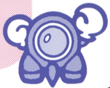


●空中の敵＝すべて100点
●地上の要塞＝100点か500点
●1～6のボス＝10000点
●7のボス＝20000点

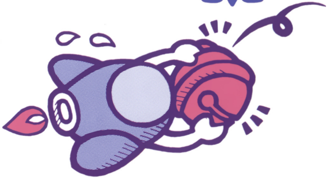
※プレイヤーは、ゲームスタート時は3機。スコアが、10万点で1UP。
以後100万点まで、20万点ごとに1機増える。



パワーアップ鈴の秘密

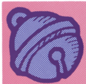


ぽっかり浮かんだ雲の中には、パワーアップの鈴がかくされているぞ！　ツインビー、ウインビー、グインビーは、その鈴をとることによって色いろなパワーアップが得られるのだ!!





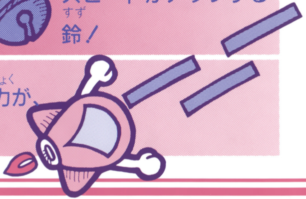
500点から10000点がもらえる鈴だ！



スピードがアップする鈴！

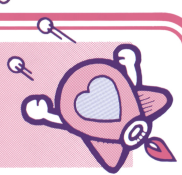


弾が、レーザーにかわって、破壊力が、グ〜ンと増す鈴だ！



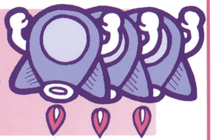


この鈴をとると、今までシングル砲だったプレイヤーの武器が、ツイン砲にかわっちゃうのだ！攻撃力が2倍にアップするぞ！



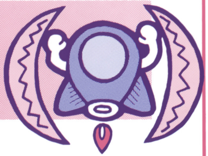


赤白点滅の鈴をとると、分身して、攻撃力は3倍にアップするのだ！（1PLAYERのときだけ出現）





青白点滅の鈴をとると、バリアーが装着されるぞ！　敵や、敵の弾から、プレイヤーを守ってくれる！



※鈴の色は、黄➡青➡白➡ピンクの順にかわるぞ！

これがパワーアップキャラクターだ!!

パワーアップキャラクターは、地下の要塞を爆弾で破壊すると出てくる。とると下の表のような効果がある。さあ～て、どれがでてくるかな！?



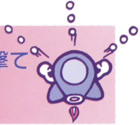
敵が全部鈴になるか敵が全滅するか、はずれ！のどれか！?



はずれ！　な～んにも得することは起きないのだ！

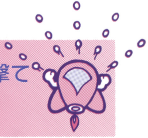


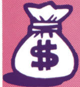
3方向に、弾が撃てるようになる。





5方向に、弾が撃てるようになる。

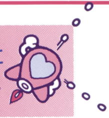




100点か500点のボーナス得点が、加算されるぞ！

R

弾が、正面と右側に出るようになるぞ！





プレイヤーが、1機増えるのだ！

L

弾が、正面と左側に出るようになるぞ！





これをとると、ボーナスステージに進める！

※3方向砲と5方向砲は、1PLAYERでしか出ません。

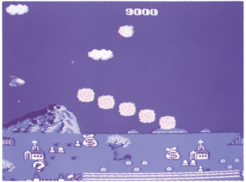


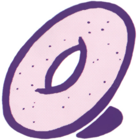
ステージ1の敵キャラクターたち

ドンブリ島・シナモン博士たちが住んでいる太平洋上の島。緑の木々がそよぐ、美しい所だ！



キノ＝キノ





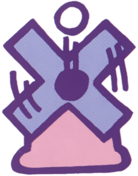
ミス＝ドーナ



クル＝クル



プチ＝マト



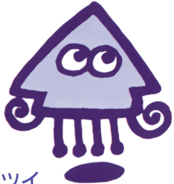
ガモラーナ



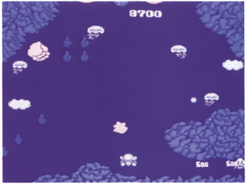
ペロ＝ペロ

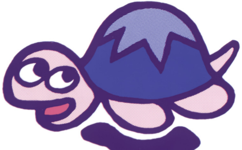
ステージ2の敵キャラクターたち

ラマヤードラ王国・インド洋沖に沈む海底王国。数千年の歴史をもち、竜宮城とも交流がある。

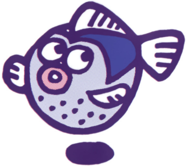


イカ=ツイ





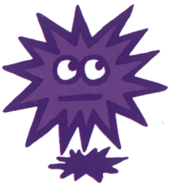
タータン



プカ=プカ



ヒトトデ



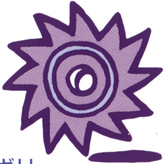
ギラ=ウニ



ユラ=ユラ

ステージ3の敵キャラクターたち

オルドラート公国・アフリカの広い砂漠地帯にある小さな国。あっ、ピラミッドもあるぞ！



ギコ=ギリ

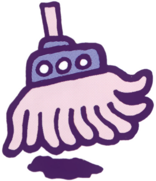




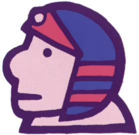
パク=パク



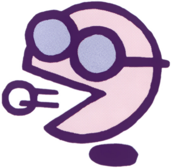
ツリ=ツリ



フラッパー



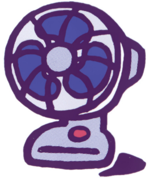
Mr.クフ



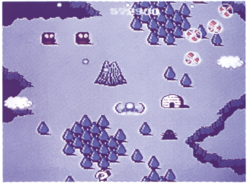
エル=グラコ

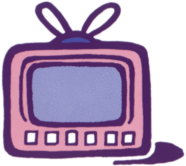
ステージ4の敵キャラクターたち

ウラルフスク国・北極圏近くの氷河国。魂を吹きこまれた電化製品たちが住んでいるぞ！



センプル＝プル





テレ＝ビズ



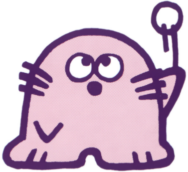
レコ＝グル



ホン＝テレ



シュウ＝シュウ

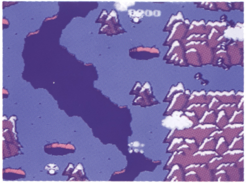


ポイポイ

ステージ5の敵キャラクターたち

ザマビ王国・中南米にある国。「ザマビ」とは、ザマビ語で「知られざる世界」という意味だ！





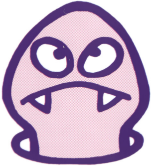


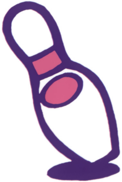
フン=フン

トン=トン









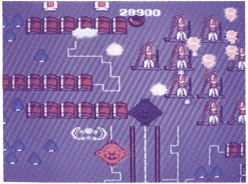
ガーラ　ビーボロ　エル=グラコJr.（ジュニア）　クル=ピン

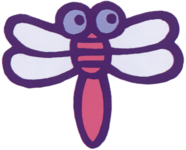
ステージ6の敵キャラクターたち

イプ＝Γ帝国・地球上で唯一、宇宙との空間を共有している国。まだ不明なところが多い国だ。



ミノ＝キテン

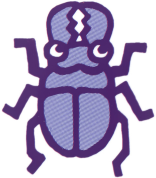




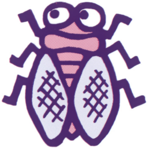
トン＝トボ



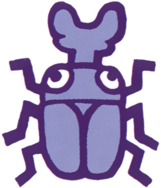
ピカル



クーワ＝クワ



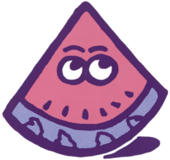
ミン＝ミン



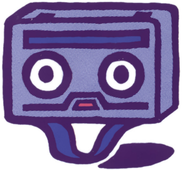
ブカトン

ステージ7の敵(てき)キャラクターたち

宇宙(うちゅう)・イプ=Γ(ガンマ)帝国(ていこく)をぬけるとそこは宇宙(うちゅう)だった。この宇宙(うちゅう)のどこかに博士(はかせ)がとらわれている。





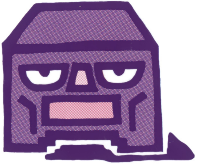


ギギガガ

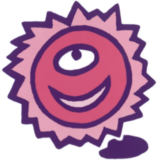
アークJr.(ジュニア)



テンタクラー



ボクシーロボ



ギラギー



カッコーン

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

使用上の御注意

＊ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

＊テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

＊長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

＊精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

※端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないでください。故障の原因となります。

＊シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

＊カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。

＊むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。

＊ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面焼け)が生じるため接続しないでください。

※シャープのC1ではご使用になれません。

コナミ株式会社

東京本社	〒105	東京都港区虎ノ門4-3-1	TEL03-3432-5526(代)
大阪支店	〒530	大阪市北区梅田1-11-4	TEL06 -456-4567(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北1条西5-2-9	TEL011-232-3778(代)
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2-8-30	TEL092-715-2367(代)

●製品に関するお問い合わせは●

コナミお客様ご相談センター

フリーダイヤル0120-086573(ハローコナミ)(通話無料)

営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 9:30～17:30